

Situations de jeu

Ballon en jeu

Le ballon est en jeu à partir de la frappe de service qui a été autorisée par le premier arbitre.

Ballon hors jeu

Le ballon est hors jeu à partir du moment où est commise une faute signalée par le coup de sifflet de l'un des arbitres; en l'absence d'une faute au moment de ce coup de sifflet.

Ballon "dedans" (in)

Le ballon est "dedans" quand il touche le sol du terrain de jeu, incluant les lignes de délimitation.

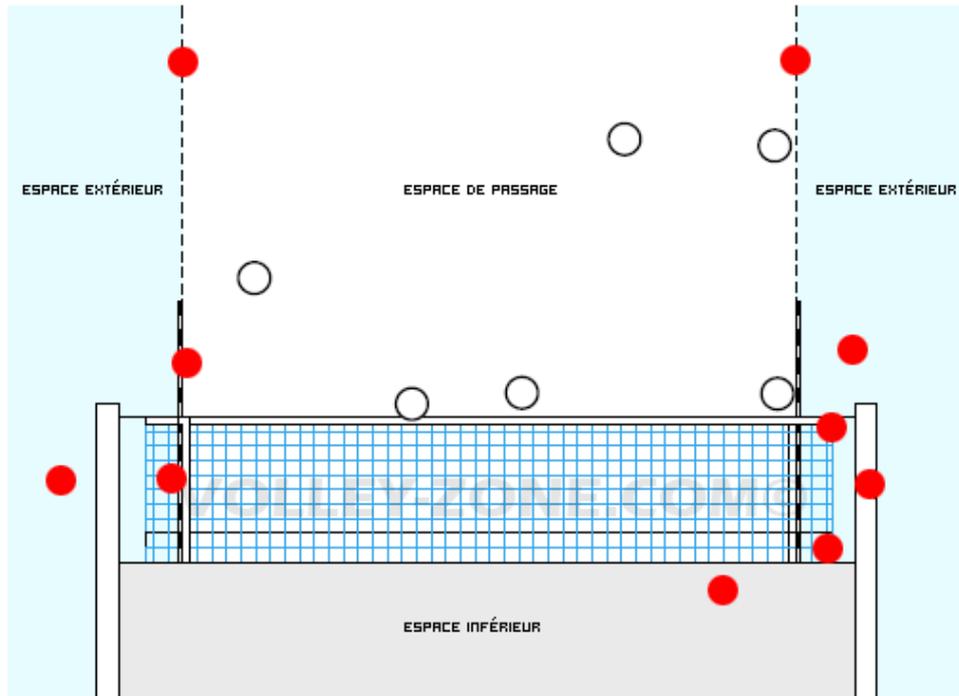
Ballon "dehors" (out)

Le ballon est "dehors" lorsque :

- la partie du ballon qui touche le sol est entièrement en dehors des lignes de délimitation;
- il touche un objet hors du terrain, le plafond ou une personne extérieure au jeu;
- il touche les antennes, câbles, poteaux ou le filet lui-même à l'extérieur des bandes de côté;
- il franchit entièrement l'espace inférieur situé sous le filet;
- il traverse le plan vertical du filet, totalement ou en partie à l'extérieur de l'espace de passage, sauf pour ce cas :

Un ballon qui a franchi le plan du filet dans la zone libre du camp adverse, partiellement ou totalement au travers de l'espace extérieur, peut être ramené dans le cadre des touches d'équipe réglementaires à condition que :

- le terrain adverse ne soit pas touché par le joueur;
- le ballon renvoyé franchisse à nouveau le plan du filet totalement ou partiellement au travers de l'espace de l'espace extérieur et du même côté du terrain. L'équipe adverse ne peut s'opposer à cette action.



- = FAUTE
- = PASSAGE CORRECT

Jouer le ballon

Sortes de touches

Chaque équipe doit jouer dans ses propres aires et espaces de jeu. Le ballon peut toutefois être renvoyé d'au-delà de la zone libre.

Touches d'équipe : une touche est chaque contact avec le ballon par un joueur en train de jouer.

Chaque équipe a droit au maximum à trois touches (en plus du contre) pour renvoyer le ballon. Si plus de trois touches sont utilisées, l'équipe commet la faute des "quatre touches".

Il existe plusieurs sortes de touches :

- **touches consécutives**

Un joueur ne peut pas toucher deux fois consécutivement le ballon sauf :

- si les contacts consécutifs sont simultanés.
- si les touches consécutives lors d'un contre aient lieu au cours de la même action.

- **touche simultanées**

Deux ou trois joueurs peuvent toucher le ballon en même temps.

- Lorsque deux (trois) coéquipiers touchent le ballon simultanément, il est compté deux (trois) touches (excepté au contre). Si le ballon, joué par deux (trois) co-équipiers n'est touché que par un joueur, il n'est compté qu'une touche. Une collision entre joueurs ne constitue pas une faute.
- Lorsque des touches simultanées ont lieu entre des adversaires au-dessus du filet et que le ballon reste en jeu, l'équipe recevant le ballon a droit à trois nouvelles touches. Si le ballon tombe en "dehors" du terrain, la faute revient à l'équipe placée de l'autre côté du filet.
- Si le contact simultané entre deux adversaires au-dessus du filet entraîne un "BALLON TENU", il est compte une "DOUBLE FAUTE" et l'échange est rejoué.

- **touche assistée**

Dans l'aire de jeu, un joueur n'est pas autorisé à prendre appui sur un partenaire ou sur toute structure/objet afin d'atteindre le ballon.

Toutefois, le joueur qui est sur le point de commettre une faute (toucher le filet ou franchir la ligne centrale, etc.) peut être arrêté ou retenu par un partenaire.

Caractéristiques de la touche du ballon

Le ballon peut toucher n'importe quelle partie du corps.

Le ballon ne doit pas être tenu, ni lancé. Il peut rebondir dans n'importe quelle direction.

Le ballon peut toucher plusieurs parties du corps à la seule condition que ces contacts aient lieu simultanément.

Exceptions :

- au contre, des contacts consécutifs peuvent être réalisés par un ou plusieurs contreurs, à condition que ces contacts aient lieu au cours de la même action.
- à la première touche de l'équipe, le ballon peut toucher consécutivement plusieurs parties du corps à condition que ces contacts aient lieu au cours de la même action.

Fautes en jouant le ballon

- **Quatre touches** : une équipe touche le ballon quatre fois avant de le renvoyer.
- **Touche assistée** : un joueur prend appui dans l'aire de jeu sur un partenaire ou sur une structure/objet extérieur afin d'atteindre le ballon.
- **Tenu** : le ballon est tenu et/ou lancé ; il ne rebondit pas après la frappe.
- **Double touche** : un joueur touche deux fois le ballon successivement ou le ballon touche successivement plusieurs parties de son corps.

Ballon en direction du filet

Passage du ballon au-dessus du filet

Le ballon envoyé dans le camp adverse doit passer au-dessus du filet dans l'espace de passage.

L'espace de passage est la partie du plan vertical du filet limitée :

- en-dessous par la partie supérieure du filet,
- sur les côtés, par les antennes et leur prolongement imaginaire,
- au-dessus par le plafond.

Un ballon qui a franchi le plan du filet dans la zone libre du camp adverse, partiellement ou totalement au travers de l'espace extérieur, peut être ramené dans le cadre des touches d'équipe réglementaires à condition que :

- le terrain adverse ne soit pas touché par le joueur;
- le ballon renvoyé franchisse à nouveau le plan du filet totalement ou partiellement au travers de l'espace extérieur et du même côté du terrain. L'équipe adverse ne peut s'opposer à cette action.
- le ballon qui se dirige vers le terrain de jeu de l'adversaire au travers de l'espace inférieur reste en jeu jusqu'au moment où il a complètement franchit le plan vertical du filet.

Ballon touchant le filet

Le ballon peut toucher le filet lors de son franchissement.

Ballon dans le filet

Un ballon envoyé dans le filet peut être repris dans le cadre des trois touches de l'équipe.

Si le ballon déchire les mailles du filet ou le renverse, l'échange de jeu est annulé et rejoué.